

OPĆE INFORMACIJE						
Nositelj kolegija	Dario Vidić, naslovni v. pred.					
Naziv kolegija	Razvoj i dizajn web sučelja					
Studijski program	Stručni prijediplomski studij Računarstvo					
Status kolegija	Obavezan					
Godina	1.	Semestar	2.			
Bodovna vrijednost i način izvođenja nastave	ECTS koeficijent opterećenja studenata	4				
	Broj sati (P+V+S)	15 + 30	P	V		S
			15	AV	LV	0
			0	30	0	
OPIS KOLEGIJA						
<b>Ciljevi kolegija</b>						
Cilj kolegija je osnažiti studente s praktičnim znanjima i vještinama potrebnim za izradu profesionalnih web stranica. Kolegij se fokusira na stjecanje temeljitog razumijevanja HTML-a i CSS-a za strukturiranje i stiliziranje web stranica, primjenu odzivnih dizajnerskih principa za optimalno prikazivanje na različitim uređajima. Studenti će kroz kolegij razviti tehničke i kreativne sposobnosti nužne za efikasno kreiranje estetski privlačnih i funkcionalnih web sučelja.						
<b>Uvjeti za upis kolegija</b>						
Jednaki uvjetima za pristupanje stjecanju kvalifikacije.						
<b>Očekivani ishodi učenja za kolegij</b>						
<b>Skupovi ishoda učenja</b>		<b>Ishodi učenja</b>				
SIU1	Uvod u definiranje strukture i vizualno oblikovanje web stranica	I1	Kreirati strukturu stranice prema detaljnoj specifikaciji			
		I2	Stilizirati prikaz stranice			
SIU2	Osnove razvoja odzivnih web aplikacija	I3	Primijeniti metode izrade odzivnih web aplikacija			
		I4	Provesti proceduru postavljanja u rad web aplikacije na poslužitelj			
<b>Sadržaj kolegija</b>						
<p><b>1. Osnove HTML-a i Struktura Web Stranice (I1):</b>  Uvod u HTML: Osnovne oznake, struktura stranice i semantički HTML.  Kreiranje strukture web stranice: Upotreba divova, sekcija i članaka.  Tablice, obrasci i osnovni elementi za unos podataka.  Povezivanje stranica: Unutarnje i vanjske poveznice, slike i multimedijalni sadržaj.</p> <p><b>2. Uvod u CSS i Stiliziranje Stranica (I2):</b>  Osnove CSS-a: Selektori, svojstva i vrijednosti.  Stiliziranje tekstova, boja i pozadina.  Box model: margin, border, padding i dimenzije.  Prijelazi, transformacije i animacije.</p> <p><b>3. Odzivni Web Dizajn (Responsive Web Design) (I3)</b></p>						

Principi odzivnog web dizajna.

Media upiti i prilagodba različitim veličinama zaslona.

#### 4. JavaScript i Interaktivnost Stranice (I1, I2, I3):

Uvod u JavaScript: Osnove programiranja, DOM manipulacija.

Primjena JavaScripta za poboljšanje korisničkog iskustva.

JavaScript eventi i interaktivnost.

#### 5. Postavljanje Web Aplikacije na Poslužitelj (I4):

Osnove web poslužitelja i domena.

Postupak postavljanja web stranica na poslužitelj.

<b>Vrste izvođenja nastave</b>	<input checked="" type="checkbox"/> predavanja	<input type="checkbox"/> samostalni zadaci
	<input type="checkbox"/> seminari i radionice	<input type="checkbox"/> multimedija i mreža
	<input type="checkbox"/> vježbe	<input checked="" type="checkbox"/> laboratorij
	<input type="checkbox"/> obrazovanje na daljinu	<input type="checkbox"/> mentorski rad
	<input type="checkbox"/> terenska nastava	<input type="checkbox"/> ostalo: obrnuta učionica

#### Obveze studenata

- Pohađanje predavanja i laboratorijskih vježbi sukladno pravilniku o studiranju

#### Praćenje rada studenata

Pohađanje nastave		Aktivnost u nastavi		Seminarski rad		Eksperimentalni rad	
Pismeni ispit		Usmeni ispit	x	Esej		Istraživanje	
Projekt	x	Kontinuirana provjera znanja		Referat		Praktični rad	
Portfolio							

#### Ocjenjivanje i vrednovanje rada studenata tijekom nastave i na završnom ispitu

##### Kontinuirana provjera:

SIU	Ishodi	Projektni zadatak	Usmeni	Prag	Max
SIU1	I1	20%		10%	20%
	I2	20%		10%	20%
SIU2	I3	20%		10%	20%
	I4	20%		10%	20%
			20%	10%	20%
	<b>Ukupno</b>	<b>80%</b>	<b>20%</b>	<b>50%</b>	<b>100%</b>

Usmenom ispitu student pristupa ako je ostvario definirane pragove za svaki ishod učenja. Na usmenom ispitu student mora ostvariti definirani prag, a u suprotnom na sljedećem ispitnom roku pristupa samo usmenom ispitu (osim u slučaju 4. ili 8. izlaska na ispit – tada mu se resetiraju ostvareni bodovi po

ishodima učenja). Ostvareni bodovi na položenim ishodima učenja brišu se godinu dana nakon početka semestra u kojem se kolegij izvodi

**Ispitni rok:**

SIU	Ishodi	Projektni zadatak	Usmeni	Prag	Max
SIU1	I1	20%		10%	20%
	I2	20%		10%	20%
SIU2	I3	20%		10%	20%
	I4	20%		10%	20%
			20%	10%	20%
	<b>Ukupno</b>	<b>80%</b>	<b>20%</b>	<b>50%</b>	<b>100%</b>

**Ocjenjivanje kolegija:**

Temeljem sume svih ostvarenih bodova na kolegiju, ocjena se definira sukladno sljedećoj tablici:

Raspon bodova	Ocjena ispita
0,00 – 49,99	nedovoljan (1)
50,00 – 59,99	dovoljan (2)
60,00 – 74,99	dobar (3)
75,00 – 89,99	vrlo dobar (4)
90,00 – 100,00	izvrstan (5)

**Obvezna literatura i broj primjeraka u odnosu na broj studenata koji trenutačno pohađaju nastavu na kolegiju**

Naslov	Broj primjeraka	Broj studenata
Dario Vidić: Prezentacije predavanja i vježbi iz predmeta „Razvoj i dizajn web sučelja“, Veleučilište u Bjelovaru	online	70

**Dopunska literatura**

- Duckett J. (2011). "HTML and CSS: Design and Build Websites", Indianapolis, Wiley.
- Frain B. (2020). "Responsive Web Design with HTML5 and CSS", Birmingham, Packt Publishing.
- Mcfarland D. (2015). "CSS: The Missing Manual", Sebastopol, O'Reilly Media.

- Robbins J. N. (2018). "Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics", Sebastopol, O'Reilly Media.

#### **Načini praćenja kvalitete koji osiguravaju stjecanje izlaznih znanja, vještina i kompetencija**

Provođenje studentskih anketa i evaluacija podataka prema rezultatima Povjerenstva za provođenje studentske ankete.

Analiza indikatora kvalitete koja analizira studiranje studenata, prolaznost na ispitima, zaposlenost završenih studenata i druge pokazatelje kvalitete.

Redovito ažuriranje i osuvremenjivanje kolegija.